STILGUIDE

# billeker

Enkle biltur-leker for baksetet.

# Om Billeker

Billeker er enkle spill og leker for baksetet. Noen spilles rett i nettleseren, andre er bare regler man tar med seg på veien. Alt er gratis og reklamefritt, laget for å gjøre lange kjøreturer litt kortere.

### Til deg som bruker denne guiden

Her viser vi hvordan Billeker ser ut: fargene, skriften, formene og de små byggeklossene alt er satt sammen av. Guiden er til alle som lager noe sammen med oss - en sponsor som trenger merket vårt til en logo-vegg, eller en designer eller utvikler som bygger en ny side eller et nytt spill.

**Merke** - ikonet og navnet vårt

**Farger** - paletten vi bruker

**Skrift** - fontene og størrelsene

**Avstand og form** - rutenettet alt sitter på

**Komponenter** - knapper, kort og felt

# Merke

Merket vårt er et rundet ikon med et lite kjøretøy-ansikt, i aksentfargen vår. Navnet skrives alltid med liten forbokstav: **billeker**.






### La det puste

Hold minst like mye luft rundt merket som bredden på selve ikonet - ikke klem det inntil tekst, kanter eller andre logoer.

### Unngå

Ikke bytt farge på merket. Ikke strekk eller vri på det. Ikke legg skygge, ramme eller effekter rundt det - det skal alltid se ut akkurat som her.

# Farger

Fargene våre er mørke og rolige, med én lys aksentfarge som peker ut det viktigste på siden.

**Bakgrunn**
#1E212B

**Kort**
#262A36

**Kort, aktivt**
#2E3341

**Tekst**
#F1EFE7

**Dempet tekst**
#9AA0AF

## Aksent

**Aksent**
#17BEBB
Knapper, lenker, det som er valgt

**Aksent, mørk**
#13A6A3
Når man trykker eller holder over

**Tekst på aksent**
#12241F
Tekst oppå den lyse flaten

## Spillfargene

Hvert spill får sin egen farge og sitt eget ikon, litt som et personlig kjennemerke. Denne paletten er åpen og vokser etter hvert som det kommer flere spill - under er noen eksempler slik de ser ut i dag.

# Skrift

To fonter, med hver sin oppgave: én rund og lekende til overskrifter og tall, én rolig og lettlest til alt man skal lese.

OVERSKRIFTER, NAVN, TALL

**Billeker**

Baloo 2, alltid fet (700-800).

LØPENDE TEKST

Kule spill for lange turer

Karla, vanlig vekt - fet for å fremheve enkeltord.

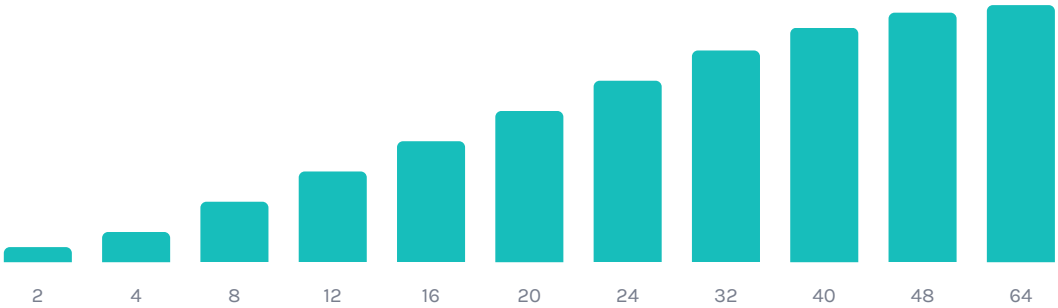
## Størrelser

| | | |
|---|---|---|
| Fin tekst<br>12-13px | **Versjonsnummer og finskrift** | |
| Liten tekst<br>14px | **Hjelpetekst og skjemaetiketter** | |
| Tekst<br>16-17px | **Vanlig lesetekst og regler** | |
| Fremhevet<br>18px | **Kortoverskrifter** | |
| Underoverskrift<br>20-24px | **Seksjonstittel** | |
| Overskrift<br>30-36px | **Sidetittel** | |
| Tall<br>48px | **42** | |

# Avstand og form

Alt på siden sitter på et lite, usynlig rutenett, og hjørnene rundes alltid av på noen få faste måter. Det gjør at ting henger sammen, uansett hvor på siden du er.

### Avstander (px)




Bruk alltid ett av disse målene til luft mellom ting, eller innvendig i en boks - aldri et tilfeldig tall.

### Runde hjørner

`8px`
Små ting, felt

`12px`
Rader, chips

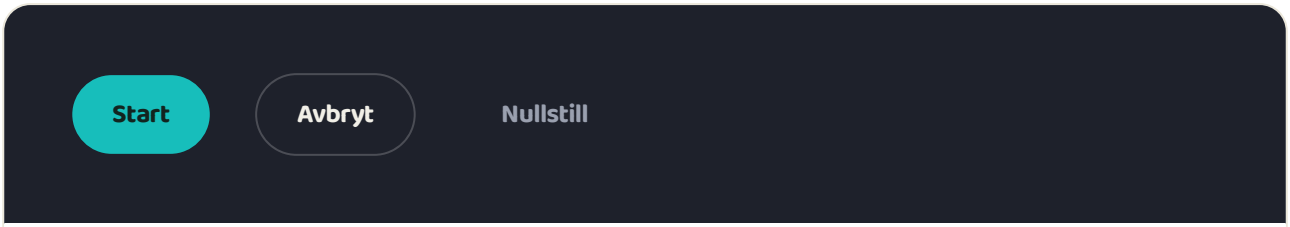
`16px`
Kort og paneler

`20px`
Store paneler

`Pille`
Knapper

# Komponenter

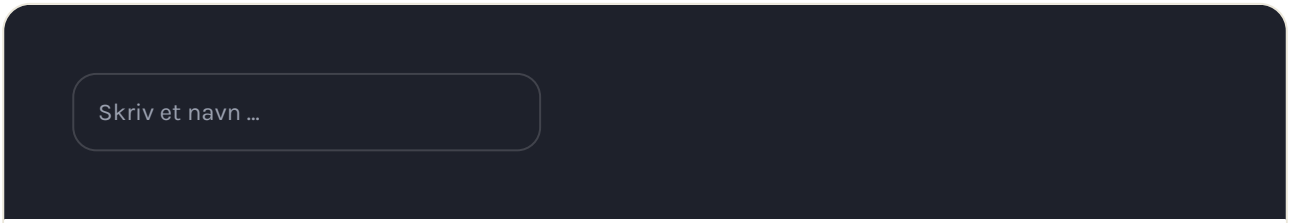
De samme små byggeklossene går igjen på hele siden. Knapper og kort svarer med et lite trykk når man trykker på dem - det skal kjennes håndfast og raskt.




**Knapp** - alltid pilleformet. Fylt aksentfarge til det viktigste valget, omriss til det nest viktigste, ren tekst til det minst viktige.




**Kort** - rundede hjørner, en tynn lys kant, og litt lysere bakgrunn når man holder over eller trykker.




**Felt** - mørkere enn kortene rundt, med samme tynne kant og litt mindre avrunding.

# Bruk av denne guiden

Denne guiden tilhører Billeker, men er fri til å bruke for alle som samarbeider med oss.

Bruk gjerne merket, fargene og formene som de er beskrevet her - i sponsoravtaler, presentasjoner eller når dere designer eller utvikler noe sammen med billeker.no. Så holder alt vi lager sammen seg til én, tydelig stil.

### Spørsmål?

Ta kontakt via billeker.no/sponsor, så hjelper vi gjerne til med filer i andre formater eller flere detaljer.